**Tipos Primitivos**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tipos primitivos | | | |
| Nome | Bits | Tamanho Minimo | Tamanho Maximo |
| byte | 8 | -128 | 127 |
| short | 16 | -32768 | 32767 |
| int | 32 | -2147483648 | 2147483647 |
| long | 64 | -922337203685477808 | 9,22337E+17 |
| double | 64 | -1,80E+17 | 1,79769E+17 |
| float | 32 | -3,40E+45 | 3,40E+46 |
| char | 16 | 0 | 65536 |
| boolean | True/False | False | True |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Referência**

Arrays

Classes <- String

Interfaces

**Regras de uso/ Boas práticas**

* Classes
* Nome da classe primeira letra maiúscula
* Caso seja nome composto, utilize o padrão camelcase

Ex: calcularResultado

* Nome do arquivo igual ao nome da classe